

Um Paciente, Três Cirurgias do Ombro – o Terceiro com um Resultado Bem Diferente

Game Ready System Acelera a Recuperação e Melhora a Reabilitação
Após o Terceiro Procedimento

Após lesão no seu ombro Ben Kelly não foi simplesmente submetido a uma cirurgia. Passou por três cirurgias. Após a terceira lhe foi receitado o uso de um Game Ready System. Ben atribui a Game Ready o controle de sua dor possibilitando sua recuperação mais rápida.



“Com Game Ready meu progresso esteve bem à frente das outras cirurgias... Passei rapidamente meu período de recuperação e terapia esta vez. Na minha terceira cirurgia não tive nem a metade do inchaço.”

Quando se trata de cirurgias do ombro e de recuperação pós-operatória, o fiscal de construção Ben Kelly fala baseado em experiência. Enquanto trabalhava como eletricista em dezembro de 2004, Ben caiu e lesou seu ombro. Médicos em sua cidade, Rives, TN diagnosticaram uma lesão superior labral interior a posterior – comumente descrita como lesão SLAP. Após alguns meses de fisioterapia sem resultado Ben foi submetido a sua primeira cirurgia de reparação no outono de 2005. “A recuperação foi difícil e a dor persistiu mesmo com a cirurgia,” comentou.

Ben procurou uma segunda opinião quando nenhuma lesão foi localizada num MRI de acompanhamento. Viajou três horas até Nashville para consultar um novo médico que descobriu que a âncora que mantinha em posição seu labrum ficara solta. O cirurgião realizou a segunda cirurgia no ombro de Ben em fim de 2006.

A recuperação desta cirurgia também foi difícil. “Após a cirurgia eu usei uma tipoia por várias semanas e tive de usar bolsas de gelo para tentar reduzir o inchaço”, comentou Bem. “Mas o problema com as bolsas de gelo é que eu precisava de três ou quatro para controlar a dor e inchaço. Apesar disto eu tinha muito inchaço e equimoses e passei semanas de desconforto após a cirurgia.”

Dois anos adiante Ben sofrendo de dores no mesmo ombro novamente consultou o segundo cirurgião. Durante este exame o médico constatou um pequeno rasgo no labrum, um rasgo no manguito rotador e a necessidade de desbridar a área da clavícula. Portanto Bem passou por uma terceira cirurgia do ombro novembro de 2008.

Mas desta vez a recuperação foi bem diferente. O médico recomendou que fosse usado Game Ready® InjuryTreatment System imediatamente após a cirurgia, como forma de controlar a dor, inchaço e equimoses que Ben havia experimentado após suas duas cirurgias anteriores. O Game ReadySystem usa tecnologias de trajes espaciais da NASA, água e gelo para suprir terapia de frio ajustável e compressão pneumática intermitente.

Adicionalmente as bandagens moldadas Game Ready permitem acesso do frio à região afetada mais eficaz do que as bolsas de gelo tradicionais. Essa combinação de frio e compressão intermitente ajuda na recuperação por aumentar o fluxo de sangue e oxigênio à área afetada, otimiza a drenagem linfática e estimula a cura dos tecidos. O efeito é de auxiliar o processo de cura da fase aguda até a de recuperação.

“Fiquei com o Game Ready por quase quatro semanas e usava-o o quanto podia”, disse Ben. “Ao contrário das bolsas de gelo das minhas outras cirurgias o Game Ready era melhor por ficar mais frio e manter o frio enquanto cobria uma área maior. Além disto eu não precisava me preocupar com segurar o gelo na posição correta. Podia colocar o Game Ready e dar as voltas que precisava.”

Ben informou que de fato usara o Game Ready a maior parte do tempo com seu arnês do que com a tipoia nas primeiras semanas após a cirurgia. “Isto porque o Sistema se amolda tão bem ao formato que me dava mais segurança quanto ao meu ombro, sendo assim mais confortável. Eu até dormia com ele.” Ben acredita que o Game Ready System ajudou a reduzir a dor e equimoses após sua cirurgia por efetivamente atingir a área afetada e melhorar o fluxo sanguíneo. “Passei pela minha recuperação e terapia sem problemas esta vez, sem sequer a metade do inchaço e quanto mais rapidamente se reduzia o inchaço mais rapidamente consegui iniciar a fisioterapia.” Ele acredita que o Game Ready tornou a terapia mais fácil também. “Como meu ombro não doía tanto quando iniciei a terapia eu persisti nos exercícios e isto fez com que eu recuperasse o uso do ombro em menos tempo,” adicionou Bem.

Mesmo as equimoses foram reduzidas bastante. “Nas duas cirurgias anteriores eu tive muitas equimoses,” falou Bem, “mas quando tiraram os curativos após a terceira cirurgia, havia apenas uma pequena área afetada, e era uma área que a Game Ready não cobria.”

Ben atribui à Game Ready o mérito de ajudar sua recuperação rápida. “Com Game Ready meu progresso esteve bem à frente das outras cirurgias,” disse “e se eu tiver outra cirurgia vou insistir em usar Game Ready para minha recuperação.” Ben está até recomendando Game Ready a outros. “Meu pai vai ter de fazer reposição de joelho em breve e eu falei que ele tem de pedir um Game Ready System para usar após a cirurgia.”

Referências:

1. Knight KL. Cyrotherapy in Sport Injury Management. 1995. Human Kinetics, Champaign, IL.
2. Sabiston KB et al. The effects of intermittent compression and cold on reducing edema in postacute ankle sprains. Journal of Athletic Training. 1992;27(2):140..



Ciclo Med do Brasil LTDA.
 Rua Maestro Cardim, 343 - Bela Vista
 01323-000 - São Paulo - SP
 ciclomed@ciclomed.com.br
 Tel: (11) 3170-0200

A Vantagem de Game Ready

Eis o que torna o Game Ready System um arma poderosa para a recuperação:

Compressão Pneumática Intermitente.

Tem sido demonstrado que a compressão afasta os fluidos da área lesada, reduzindo o inchaço, o que evita dano a tecidos e encoraja a aceleração do processo de cura.^{1,2} Além disto a compressão intermitente tem se mostrado mais eficaz do que a compressão estática num ambiente clínico.²

Frio Ajustável.

A terapia de frio tem demonstrado ser redutora de dor e de espasmos musculares, dano a tecido e inchaço.¹ O controle de temperatura ajustável do Game Ready permite aplicação de frio customizada e aplicação de frio confortável, que pode ser de auxílio na obediência às recomendações pelo usuário.

Bandagens Confortáveis, Fáceis de Usar.

Game Ready usa tecnologias de ponta dos trajes espaciais da NASA para uma gama de produtos fáceis de aplicar de desenho anatômico – cobrindo praticamente todas as partes do corpo. Sua compressão intermitente molda as bandagens aos contornos do corpo para auxiliar na terapia de frio.

